

PROJET PEDAGOGIQUE



TOUSSAINT 2026

SOMMAIRE :

✓ *Fonctionnement*

✓ *Projets*

✓ *Equipe pédagogique*

✓ *Journée type*

✓ *Réunions*

FONCTIONNEMENT

Organisateur : mairie d'Ardres, 64 rue des Lombards 62610 Ardres

Directeur : Planque Florent

Adresse de l'accueil de loisirs : avenue Charles de Gaulles

Période : du 19/10 au 30/10/2026

Horaire : 9h/17h

Accueil progressif : 8h/9h et 17h/18h

Repas : amené par les enfants et pris à la cantine

Transport : véhicules 9 places et voitures, une navette est mise en place le matin à 8H45 et le soir à 17h avenue de St Just à Bois en Ardres

Locaux :

- *Lieux d'accueil :*
 - ✓ École primaire Anne Frank (avenue du Général de Gaulle Ardres)
 - ✓ Ecole maternelle André Pruvost (avenue du Général de Gaulle Ardres)
- *Structures annexes :*
 - ✓ Ecogymnase, salles de sport
 - ✓ Maison de la nature
 - ✓ Base de loisirs
 - ✓ Foyer St Just
 - ✓ Cantine
 - ✓ Chapelle des Carmes
 - ✓ City stade
 - ✓ Skate parc

Public et caractéristiques :

50 enfants accueillis de 4 à 17 ans, milieu social éparse, peu d'incivilités.

PROJETS

Intentions éducatives (projet éducatif) :

- ✓ Apprentissage de la citoyenneté par l'intermédiaire d'activités ludiques
- ✓ A partir d'une pédagogie positive, la commune veut que ses futures adultes s'intègrent dans la vie de la cité et qu'ils s'y investissent chacun à leur niveau
- ✓ Favoriser le développement de l'enfant
- ✓ Amener l'enfant à découvrir des pratiques variées
- ✓ Développer et exprimer le « sens » donné aux activités

Objectifs pédagogiques :

- Respect :

Il faudra sensibiliser l'enfant à devenir tolérant avec autrui et d'accepter les différences afin que chacun puisse s'épanouir et être soi-même. il sera nécessaire d'amener l'enfant à respecter autrui afin de permettre le vivre ensemble ainsi que l'environnement afin que chacun puisse en profiter pleinement.

- Socialisation :

On tentera d'amener l'enfant à s'ouvrir aux autres en permettant à celui-ci de s'exprimer, ainsi que favoriser l'entraide pour faciliter le fonctionnement du groupe.

Projet d'animation :

Thème : la magie de l'ALSH

Le projet sera en rapport avec le thème. Il devra être équilibré et varié (animations manuelles, sportives, culturelles, à la carte, grands jeux, sorties).

Les animations sont prévues en amont et présentées au directeur.

Les sorties sont fixées par le directeur mais les animateurs sont aussi force de proposition et ont le droit de donner leur avis.

Les nuitées sont prévues à l'hébergement place de la poste.

EQUIPE

PEDAGOGIQUE :

Animateurs permanents (responsable d'un groupe):

- ✓ Directeur/animateur
- ✓ Animateur sportif
- ✓ Animateur nature

Animateurs ponctuels (responsable d'un groupe) :

1 ou 2 animateurs BAFA avec le permis de conduire

Collaborateurs occasionnels (aide à l'encadrement) :

Stagiaire BAFA ou personnes non diplômées souhaitant découvrir l'animation

JOURNEE TYPE :

8h/9h : accueil progressif

8h45 : navette

9h/9h15 : accueil progressif

9h15/10h30 : animation

10h30/10h45 : goûter

10h45/12h : animation

12h/13h : passage sanitaire et pause méridienne

13h/14h : temps calme

14h/16h : animation

16h/16h15 : goûter

16h15/16h45 : animation

16h45/17h : retour au calme, point sur la journée et le lendemain

17h/18h : départ progressif

17h : retour navette

REUNION :

- ✓ Réunion de présentation (équipe pédagogique, fonctionnement, projet d'animation)
- ✓ Réunion de préparation des locaux
- ✓ Réunion intermédiaire (point sur la journée et le lendemain)
- ✓ Réunion bilan (évaluation de l'ALSH)